任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

スーパーモグラたたき!!

ぽっくんモグラー

IGS−X1　取扱説明書

このたびは、
「スーパーモグラたたき／ぽっくんモグラー」を
お買い上げいただきまして、
まことにありがとうございます。
ご使用前にこの“取扱説明書”をよく読んで、
正しい使用方法でご愛用ください。
また、この“取扱説明書”は
大切に保管してください。

遊ぶ時の注意

1．ストーブや机など、ぶつかると危険な物があるところでは、遊ばないでください。
2．テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3．長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
4．コードを首にかけたり、ふざけてひっぱったりする事は、絶対にやめましょう。
5．人の迷惑にならないように遊びましょう。

はじめに

画面から、ちょっとかわいくて、こにくらしいキャラクターが顔をのぞかせます。そこをトンカチで思いっ切りぽっくん！「ぽっくんモグラー」は気分もスッキリさわやかになるゲームです。がんばって、運動神経と反射神経をきたえましょう。

〈ぽっくんモグラー〉取扱説明

もくじ

1. コントロール・マットの接続と操作
2. コントローラーの操作
3. 遊び方
4. ご注意
5. 保証書
6. 保証規定
7. 保証サービス

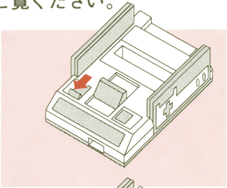
(コントロール・マットの接続と操作)

「ぽっくんモグラー」では、コントロール・マットを使います。

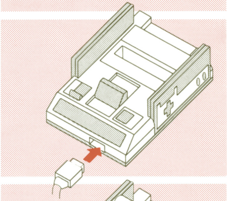
接続方法

※ファミリーコンピューター本体と、テレビとの接続方法・画面調整は、ファミリーコンピューターおよびテレビの取扱説明書をご覧ください。

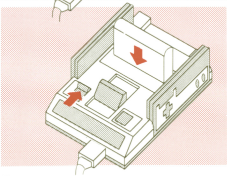
1. ファミコン本体の電源をOFFにしてください。



2. コントロール・マットのプラグを、ファミコン本体の前の方にあるエキスパンドコネクターにしっかり差しこみます。



3. カセットを差しこみ、マットをきちんと広げてから、ファミコン本体の電源を入れてください。



(各部の名称)

●アタックキー

画面に頭を出したキャラクターをたたくときに使います。付属のトンカチでたたいてください。

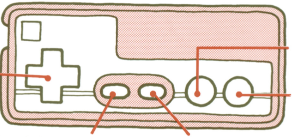
(コントローラーの操作)

SELECTボタン…… EASY、HARD、CONTINUEのどのモードを選ぶかを決めるときに使います。

START ボタン…… SELECTボタンで選んだモードをスタートさせるときに使います。

✚キー…………………パスワード画面で数字を選ぶときに使います。

A・Bボタン………次の画面に移るときに使います。



〔遊び方〕

たたかれるか、逃げられるか。「ぽっくんモグラー」はキャラクターとあなたの１対１の真剣勝負です。見事にたくさん当たって、HIT RATEが80％以上をこれれば、また次の相手が待ちかまえています。あせると、かえって相手のペースに巻き込まれてしまいます。落ち着いて、カンも働かせてがんばりましょう!!

新しくゲームを始めるときには、プレイするレベルから、EASY、HARD、CONTINUEのモードのどれにするかを決めて、スタートします。

〈モードの選択〉

SELECTボタンで好きなモードを選び、スタートボタンを押して決定します。

●EASY …………キャラクターの動くスピードが遅く、入門者向けのプレイモードです。

●HARD…………キャラクターの動くスピードが早く、上級者向けのプレイモードです。

●CONTINUE … 前回のプレイをもう一度続けたいときに選ぶモードです。詳しくは、6ページをご覧ください。

〈CONTINUE操作〉

前回クリアしたときのパスワードを入力することによって、前回の続きからプレイを再開できます。

●数字の入力

1．✚キーを左右に動かすと、カーソルが動きます。

2．✚キーを上下に動かすと、数字が変わります。

3．Aボタンを押すと、プレイ画面に変わります。

※入力が間違っているときは、同じようにして修正してください。

〈マットレイアウトを確認〉

この画面は、マットの位置が画面のどこにあたるかを示しています。点滅しているところが、キャラクターの出没する場所です。違う場所をたたいても、得点にはならないので、よく確認しましょう。Aボタンを押すと、次のプレイ画面に変わります。

〈プレイ画面〉
このゲームでは、次々に出てくるキャラクターをマット上でたたきます。たたくときには、付属のトンカチを使ってください。うまく命中すると、「いてっ」と表示されます。はずれると「スカッ」と表示されます。当たると、痛そうな顔をして涙を流したりと、キャラクターの表情が変わります。

HIT……………トンカチがキャラクターに見事命中した回数をカウントします。

MISS…………残念。当たらなかった回数をカウントします。

TIME…………残り時間を示しています。また、サービスラウンドでは、時間がプラスされていきます。

SCORE………得点をカウントします。

〈プレイ結果画面〉

ここでは、HIT、MISS、SCORE、HIT RATEのそれぞれのプレイ結果が表示されます。HIT RATEによって、違ったメーセッジが出てきます。ちょっとくやしいメッセージでも、気にしない！ 気にしない！

Aボタンを押すと、次の画面に変わります。

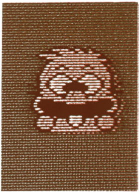
〈パスワード画面〉

HIT RATEが80％以上だと、画面をクリアすることができます。

ここでは、次の画面のパスワードを表示しますので、数字を忘れないようにメモをとっておきましょう。

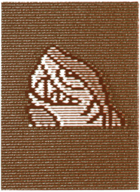
Aボタンを押すと、次の画面に変わります。

キャラクター紹介



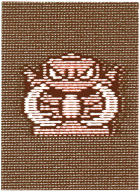
●モグラのモックン

これでも、土の中ではすばやく動けるモグ。でも、明るいお日様の光は大の苦手。日に当たってくらっとしたところを「ぽっくん」しちゃ、だめモグ。



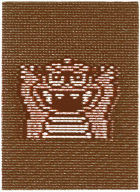
●サメのジョーンズ

南海の孤島にかわいい女の子をさらってきたっシャー。「たすけて～」と叫んでるっシャー。おれをやっつけられたら、この子はゆずってやる。でも、簡単には、いかないっシャー。

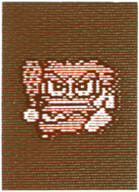


●アリ地獄のガシガシ

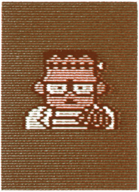
一歩入ったら、あとは砂の中にずるずる落ちるだけガシ。ここは、ガシガシの領地だガシ。死ぬか、生きるか、おまえの命をかけて、この砂漠を通るガシ。



●恐竜のドジラアー
たたいたら、火をふいてやるガオー。たたいたら、ふみつけるガオー。人間なんかには、絶対にまけないガオー。まけたら、もっとくやしいから、もっと火をふくガオー。



●原始人のヤックン
毎日、恐竜やでかい動物をとりにいっているから、けっこうすばしっこいんだなあー。こんぼうだって、りっぱな武器なんだなー。トンカチとこんぼうの一騎討ち。さあ、来るだ！



●フランケン男のフックン
ぼ、ぼ、ぼくは大きいんだけど、人間、ちょっとこわいから、にげるのはうまいんだなあ。い、い、いたいと、なくから、あんまりすきじゃないけど、夜ならぼ、ぼ、ぼ、ぼくの世界なんだなあ。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避け、また、絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水でぬらしたりすると、故障の原因となります。
3. コントロール・マットは、平らなところに置いてください。
4. コントロール・マットのコンセントを外すときは、コードを引っぱらないで、必ず、コンセントを持って外してください。
5. コントロール・マットが、静電気を帯びた状態でファミコン本体に接続すると、故障の原因となる事があります。
6. このマットは、モグラたたき専用のマットですので付属のトンカチや、手でたたいて遊びましょう。絶対に、マットの上には、乗らないでください。
7. カセット、コントロール・マットをセットするときや外すときは、必ず電源を切ってください。
8. ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
9. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

ぽっくんモグラー保証書
おところ 〒
おなまえ　　ふりがな TEL
お買い上げ店名・住所
お買い上げ年月日 平成　　年　　月　　日
修理する部分を記入してください。

●この保証書は再発行しませんから、大切に保管してください。

●買ったお店の印、お買い上げ年月日を確かめ、「保証規定」をよく読んで大切に保管しておいてください。

保証規定

お買い上げから6ヶ月間は保証期間にあたります。保証期間内に正しく使っていて故障した場合は、無料で修理いたします。

ただし、以下のような場合は、保証期間内でも有料で修理することになります。

●落としてこわしたり、故障させた時。

●まちがって使ったり、自分で改造したり、いじってこわした時。

●火事、地震、水害、公害などの天変地異や、指定外の電源（電圧、周波数）を使って故障させた時。

●保証書をなくした時。また、保証書に必要事項が記入されていなかったり、自分で内容を書きかえた時。

なお、この保証書は日本国内においてのみ有効です。

保証・サービス

●保証書を受け取ったら、販売店の印、保証期間を確認しましょう。
また、その他の内容についても、よく読んでおきましょう。

●保証書は、修理の時に大切なものです。なくさないように大切に保管しておきましょう。

●修理の時には、まず説明書の注意事項をチェックしてください。そして、やはり異常のある時は、保証書に所定事項を書き込んだ上、当社までお送りください。
その時には、異常な点をくわしくお書きください。

INFORMATION GLOBAL SERVICE

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。